

Ai genitori degli alunni
di scuola dell'infanzia

AVVISO ISCRIZIONI ALUNNI PROGETTO PON COMPETENZE DI BASE "IMPARIAMO DIVERTENDOCI... CON I ROBOT"

Si avvisano i genitori che il Circolo Didattico Collegno III organizzerà, in orario extrascolastico, alcune attività progettuali, nell'ambito del Progetto **"IMPARIAMO DIVERTENDOCI... CON I ROBOT"** finanziato dal Fondo Sociale Europeo (FSE).

Il progetto è rivolto agli alunni di 5 anni della scuola dell'infanzia. Qualora, il numero degli allievi dell'ultimo anno di frequenza fosse inferiore al numero minimo richiesto per l'attivazione del modulo (N. 20 bambini) potranno essere ammessi degli alunni di 4 anni individuati dai docenti delle sezioni interessate.

Per i bambini già individuati dai docenti della sezione, sarà necessario confermare l'iscrizione da parte dei genitori, compilando la documentazione necessaria che sarà consegnata a breve.

MODALITA':

I corsi si svolgeranno **in orario extrascolastico** presso i plessi di scuola dell'infanzia (ad eccezione del plesso Don Milani che viene accorpato al plesso Mamma Pajetta), prevedibilmente nel periodo marzo – giugno 2019.

Le attività didattico-formative saranno articolate in uno o due incontri settimanali per ogni modulo, secondo apposito calendario previsto dal progetto e che sarà a breve reso noto alle famiglie. Si precisa altresì che le attività didattiche prevedono la presenza di Esperti esterni e di Tutor interni alla scuola.

IMPEGNO:

La partecipazione al progetto di formazione comporta l'obbligo di frequentare a tempo pieno tutte le attività didattiche e formative ad esso connesso e per tutta la sua durata, nel completo rispetto della struttura organizzativa del progetto. Qualora il numero degli alunni scenda al di sotto di 10 unità per due incontri consecutivi, il corso sarà immediatamente sospeso.

COSA SI FA:

Il modulo **"Nel Mondo dell'ape robot"** intende offrire situazioni/stimolo per aiutare i bambini ad avvicinarsi al mondo della robotica attraverso il gioco, ad apprendere le prime basi dei linguaggi di programmazione, a sviluppare la logica, a contare, a muoversi nello spazio, a visualizzare i percorsi nello spazio e a promuovere le sue capacità di relazione interpersonale. L'ape robot rappresenta uno strumento ludico tecnologicamente appetibile capace di rendere i bambini soggetti attivi nella "costruzione" della propria conoscenza, stimolando sia la sfera dell'intelligenza cognitiva che quella affettiva. Il piccolo robot a forma di ape, programmabile in modo semplice e immediato, sarà uno strumento straordinario per motivare ed incentivare gli apprendimenti. Attraverso semplici comandi/frecce i bambini "dicono" al robot come muoversi nello spazio creando semplici algoritmi di movimento. Attraverso il suo utilizzo i bambini saranno in grado di padroneggiare un linguaggio di programmazione, convinti che si tratti solo di regole per giocare. I bambini impareranno a programmare i movimenti dell'ape per farla muovere in un percorso stabilito, utilizzando appositi tasti. Il piccolo robot sarà introdotto sfruttando l'utilizzo di storie che si adattano alla progettazione didattica di tale fascia d'età. Il bambino sarà anche chiamato a mettere in atto strategie risolutive, ipotizzare un percorso, contare i passi, dare le istruzioni, osservare, descrivere e progettare percorsi secondo vincoli dati.

Si ringrazia per la collaborazione.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
(Dott.ssa BARBARA SALETTI)